

**ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ГОРОДА МОСКВЫ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
ЦЕНТР ПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ КВАЛИФИКАЦИЙ И СОДЕЙСТВИЯ
ТРУДОУСТРОЙСТВУ «ПРОФЕССИОНАЛ»**

УТВЕРЖДАЮ
Директор
ГБОУ ДПО Центр «Профессионал»

Е. В. Крутицкая
2026 г.

ПРОГРАММА

повышения квалификации (дополнительное профессиональное образование)

«Проектирование интерфейсов и визуальный дизайн веб-сайта»

(наименование программы)

Цель: получение новой компетенции, необходимой для профессиональной деятельности в сфере веб-разработки

Планируемые результаты - овладение знаниями правил дизайна, создания растровых изображений, прототипирования веб-страниц;

обучения: - формирование умений обрабатывать растровые изображения в программе Adobe Photoshop, создавать прототипы и интерфейсы веб-страницы в программе Figma

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

Категория обучающихся: лица, оказавшиеся в трудной жизненной ситуации

Форма обучения: очно-заочная с применением дистанционных образовательных технологий

Минимальный уровень образования принимаемых на обучение:
среднее профессиональное образование
(с навыками работы на персональном компьютере)

Недельная нагрузка: 12-20 часов

Продолжительность обучения: 4-6 недель

Режим занятий: 3-5 дней в неделю по 4 часа

№ п/п	Наименование учебных предметов, курсов, дисциплин (модулей)	Всего, час.	В том числе			Форма контроля
			очное обучение		заочное обучение	
			теорет. занятия	практ. занятия		
1.	Основы дизайна и прототипирования веб-страниц	18	6	8	4	зачет
2.	Разработка прототипа и интерфейса веб-страницы в программе Figma	30	12	18	—	зачет
3.	Создание и обработка растровых изображений в программе Adobe Photoshop	20	6	10	4	зачет
4.	Итоговая аттестация	4	—	4	—	защита итоговой аттестационной работы ¹
	Итого:	72	24	40	8	

¹ Защита итоговой аттестационной работы проводится на заседании аттестационной комиссии в составе трех человек

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Настоящая программа «Проектирование интерфейсов и визуальный дизайн веб-сайта» предназначена для повышения квалификации в ГБОУ ДПО Центр «Профессионал» (далее – Центр) граждан, оказавшихся в трудной жизненной ситуации (в рамках исполнения Указа мэра Москвы № 56-УМ от 05.10.2022 г.).

На обучение принимаются лица, имеющие образование не ниже среднего профессионального, имеющие устойчивые пользовательские навыки работы на персональном компьютере.

Слушатели, принятые на обучение по очно-заочной форме с применением дистанционных образовательных технологий, должны иметь персональный компьютер с выходом в сеть Интернет.

Цель обучения – получение новой компетенции, необходимой для профессиональной деятельности в сфере веб-разработки.

Программа разработана с учетом требований профессионального стандарта «Специалист по дизайну графических пользовательских интерфейсов», утвержденного приказом Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации от 29.09.2020 № 671н.

Учебный план повышения квалификации, рассчитанный на 72 часа, включая время, отведенное на итоговую аттестацию, содержит 3 учебные дисциплины, состав и последовательность которых устанавливается, исходя из цели обучения и логики освоения учебного материала.

Организация учебного процесса предусматривает следующие виды учебных занятий и учебных работ: теоретические занятия, практические занятия, онлайн-лекции, вебинары, другие виды учебных занятий и учебных работ, определенные учебным планом. Очные занятия проводятся, в том числе, в формате вебинаров. Заочно в системе дистанционного обучения Центра слушатели самостоятельно изучают материалы (видеолекции, презентации и пр.), а также выполняют задания и (или) тесты, размещенные на электронных ресурсах Центра, в удобном для себя месте, имеющем необходимые условия для занятий (персональный компьютер с выходом в сеть Интернет). При проведении заочных занятий по отдельным темам возможно привлечение тьютора.

По каждой дисциплине разработаны различные виды контроля знаний и умений, что позволяет выявить степень подготовки слушателя к профессиональной деятельности.

На очное обучение в учебном плане отводится 64 часа, что составляет 16 дней. Продолжительность обучения, недельная нагрузка и режим занятий определяются для каждой конкретной учебной группы непосредственно перед началом обучения.

С целью адаптации к форматам цифровой экономики и формирования ключевых компетенций, востребованных на современном рынке труда, в программу включен блок модулей по цифровой грамотности, направленный на развитие практических навыков уверенной работы с цифровыми устройствами, интернет-сервисами, облачными платформами, средствами онлайн-коммуникации и защиты информации. Изучение указанных модулей предусмотрено вне сетки учебного времени с использованием системы дистанционного обучения Центра.

Освоение программы «Проектирование интерфейсов и визуальный дизайн веб-сайта» завершается итоговой аттестацией в форме защиты итоговой аттестационной работы.

Лицам, успешно освоившим программу и прошедшим итоговую аттестацию, выдается удостоверение о повышении квалификации.

Выпускники по данному курсу востребованы в рекламных агентствах, дизайнерских студиях, интернет-мастерских, интернет-издательствах. Специалисты данного профиля могут работать в офисе, удаленно или как фрилансеры, то есть частные специалисты, которых привлекают на определенные проекты.

ПЕРЕЧЕНЬ ПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ КОМПЕТЕНЦИЙ, СОВЕРШЕНСТВУЕМЫХ И (ИЛИ) ПОЛУЧАЕМЫХ В ПРОЦЕССЕ ОБУЧЕНИЯ

Слушатель, успешно освоивший программу курса «Проектирование интерфейсов и визуальный дизайн веб-сайта», должен **знать**:

- тенденции в графическом дизайне;
- основы прототипирования веб-страниц;
- технические требования к интерфейсной графике;
- техники и методики подготовки графических материалов;
- правила перспективы, колористики, композиции, светотени и изображения объема
- основы теории цвета;
- правила оформления текста.

Слушатель, успешно освоивший программу курса «Проектирование интерфейсов и визуальный дизайн веб-сайта», должен **уметь**:

- получать из открытых источников и анализировать релевантную профессиональную информацию;
- эскизировать графические пользовательские интерфейсы;
- разрабатывать графический дизайн интерфейсов пользователя;
- создавать графические документы в программах подготовки растровых изображений;
- оптимизировать интерфейсную графику под различные разрешения экрана;
- подбирать графические метафоры, соответствующие назначению разрабатываемого элемента управления.